

Внимание!

Данная презентация является примером. Слайды, представленные в презентации, обязательны к заполнению, но количество слайдов и информации не ограничено.

Название проекта

Название команды

Класс, Школа, Адрес школы, Город

Участники команды

Название команды



Руководитель

Фамилия Имя
Отчество

Краткая информация об участнике проекта.



1. Капитан

Фамилия Имя
Отчество

Краткая информация об участнике проекта, например, победитель олимпиад, президент школьного кружка и др.



2. Участник

Фамилия Имя
Отчество

Краткая информация об участнике проекта.



3. Участник

Фамилия Имя
Отчество

Краткая информация об участнике проекта.

Проблема

Школьники переходят дорогу, не дождавшись зелёного сигнала светофора.

Решение

Оборудование пришкольных светофоров специальной игрой-программой, позволяющей накапливать баллы при ожидании переключения сигнала на зелёный.

Короткое описание проекта

Мы создаём приложение-игру, которая станет популярной у казахстанских школьников. Приложение будет подвязано к геолокации школьника, светофорной системе города и будет чётко отслеживать правильное формирование привычки: ожидать зелёного сигнала светофора. В ожидании школьник сможет копить игровые баллы, которые будут зачтены на счёт после правильного перехода. Неправильный переход напротив будет снимать эти баллы.

Цели проекта

- ◆ Снизить количество ДТП с участием школьников;
- ◆ Сформировать привычку у школьников для перехода дороги только на зелёный свет;
- ◆ Превратить привычку играть в смартфон «на ходу» – в преимущество.

Сильные стороны и преимущества

- ◆ Помощь в сохранении жизни и формировании позитивной привычки;
- ◆ Мобильность и близость к молодому поколению;
- ◆ Уникальность;
- ◆ Возможность в игровой форме изучать ПДД, необходимые ребёнку, живущему в опасной городской среде.

