Назар аударыңыз!

Осы презентация мысал болып табылады. Презентацияда көрсетілген слайдтар міндетті түрде толтырылуы керек, дегенмен слайд саны мен ақпарат көлеміне шектеу қойылмайды.

Жоба атауы

Команда атауы

Сынып, Мектеп, Мектеп мекенжайы, Қала

Жобаның қатысушылары

Команда атауы

Жетекші

Тегі Аты
Әкесінің аты

Жобаның қатысушысы туралы қысқаша ақпарат.

1.Капитан

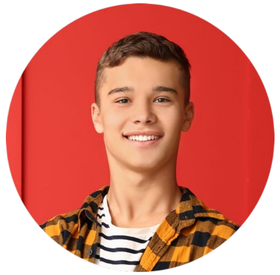
Тегі Аты
Әкесінің аты

Жобаның қатысушысы туралы қысқаша ақпарат. Мысалы, олимпиадалардың жеңімпазы, мектеп үйірмесінің президенті және т.б.

2.Қатысушы

Тегі Аты
Әкесінің аты

Жобаның қатысушысы туралы қысқаша ақпарат.



3.Қатысушы

Тегі Аты
Әкесінің аты

Жобаның қатысушысы туралы қысқаша ақпарат

Мәселе

Оқушылар бағдаршамның жасыл түсі жанғанын күтпей жолдан өтеді.

Шешім

Мектеп маңындағы бағдаршамдарға оқушы жасыл жанғанын күткені үшін бал жинау мүмкіндігін беретін арнайы ойын-бағдарламамен жабдықтау.

Жобаның қысқаша сипаттамасы

Біз қазақстандық оқушылар арасында танымал болатын қолданба-ойын әзірлейміз. Қолданба оқушының геолокациясымен, қаланың бағдаршам жүйесімен байланысады және дұрыс әдет қалыптасуын қатаң бақылайды: яғни, бағдаршамның жасыл түсі жанғанын күту. Күту кезінде оқушы ойын балдарын жинайды. Жолды дұрыс өткен соң, осы балдар есептеледі. Жолды өткенде ережені бұзса, балдар керісінше алынады.

Жобаның мақсаттары

- Оқушылардың қатысуымен орын алатын ЖКО санын азайту.
- Оқушылардың жолды тек жасыл түсті жарыққа өту әдетін қалыптастыру;
- «Жүріп келе жатып» смартфон ойнау әдетін артықшылыққа айналдыру.

Мықты жақтары мен артықшылықтары

- Адам өмірін сақтауға ат салысу және жағымды әдет қалыптастыру;
- Жас ұрпақ үшін ұтқырлық пен жақындық;
- Бірегейлік;
- Қауіпті қала ортасында өмір сүретін балаға қажетті ЖЖЕ-ні ойын түрінде үйрену мүмкіндігі.